**Лаб. р-та №2**

1. Концепция
2. Глоссарий
3. Что содержат дополнительные спецификации (технические требования)?
4. Каким образом моделируются и документируются функциональные требования к системе?
5. Что такое варианты использования?
6. При описании вариантов использования (расположенных по степени повышения точности) существуют четыре уровня точности, какие?

**Лаб. р-та №3**

1. Что такое субъект?
2. Что такое вариант использования?
3. Что такое система, подсистема?
4. Что может показывать схема вариантов использования?
5. Как отобразить количество элементов между субъектами и вариантами использования?
6. Что может представлять вариант использования?
7. Каким образом проводят [структурирование вариантов использования](javascript:void(0))?
8. Отношение Включение
9. Отношение Обобщение
10. Отношение Расширение
11. Использование границ подсистем
12. Варианты использования за пределами области системы
13. Версии системы
14. Артефакт
15. Пакет

**Лаб. р-та №4**

1. Что отображает диаграмма классов?
2. Перечислить три основных стереотипа классов
3. Рассказать о механизме пакетов
4. Указать причины для зависимостей классов:
5. Что такое атрибут?
6. Четыре возможных значения атрибута.
7. Что реализуют операции?
8. Четыре различных типа операций
9. Что такое связь?
10. Четыре типа связей, которые могут быть установлены между классами.
11. Что показывает множественность?
12. Рассказать об именах связей
13. Когда применяют ролевые имена?

**Лаб. р-та №5**

1. Что такое диаграмма взаимодействия?
2. Какие виды диаграмм взаимодействия существуют?
3. Какие объекты изображаются на диаграмме взаимодействия?
4. Описать элементы диаграммы последовательности
5. Рассказать о специальном понятии «фокус управления».
6. Что представляет собой сообщение?
7. Разновидности сообщений
8. Стереотипы сообщений
9. Временные ограничения на диаграммах последовательности

**Лаб. р-та №6**

1. Что включает полный проект системы?
2. Что описывает диаграмма компонентов?
3. Для каких целей разрабатывается диаграмма компонентов?
4. Для чего применяется компонент в UML?
5. В языке UML выделяют три вида компонентов:
6. В языке UML для компонентов определены следующие стереотипы: